\*Cuando quitamos/ponemos atributos también lo hacemos con los getters/setters\*

Rol receiver por recipient en la relación actor-massages-> Textual del documento de requisitos, requisito 2.

En clase message el atributo Actor reciver se ha cambiado por Actor recipient igual que uml

Eliminamos clase workPlan y de la clase application quitamos el atributo WorkPlan y añadimos el atributo Collection<Phase>

En la clase PersonalRecord se ha cambiado el nombre del atributo linkAttachment a attachment

En la clase Tutorial se elimina el atributo de tipo HandyWorker writer

se añade el atributo int number a la clase section

Añadido el atributo fixuptask en la clase application

quitamos el {NotBlank} del comment de la clase application

Se ha añadido la anotación @Valid al get del atributo report en la clase complaint

En la clase Customer se ha añadido el atributo Collection<Complaint>, se han quitado las anotaciones @NotNull de las otras 2 collection y se le han puesto mayúsculas al nombre del atrib de fixUpTask

En la clase endorsment el atributo customer se ha cambiado el tipo de actor a customer

Eliminado el atributo actor de la clase messageBox

En la clase sponsorship al get de tutorial le falta un @Valid

en la clase sponsorship, añadida la anotación @NotNull al get de tutorial

Eliminada la 'd' en el atributo lastUpdated en la clase tutorial

Las fechas de la clase FixUpTask deben llevar la restricción @Future

los datatype que anteriormente eran enum (Status y Priority) los hemos eliminado y puesto como tipo string con un pattern que restringe a los valores que podía tomar el enum.

En los 2 uml cambiamos el datatype CreditCard a entidad, eliminando el atributo de tipo CreditCard de las clases que tuviesen relación con el datatype y uniendo dichas clases a la nueva entidad.

los collection<String> se han cambiado por solo un tipo String.